

# **MATERI UJI KOMPETENSI ( MUK )**

## **T E O R I**

**UNIT KOMPETENSI :**

**Menerapkan Sistem Manajemen Biaya**

**REPRESENTASI MODUL :**

**CMB – 06 : SISTEM MANAJEMEN BIAYA**

**JABATAN KERJA :**

**CONSTRUCTION MANAGEMENT OF  
BUILDINGS**



**DEPARTEMEN PEKERJAAN UMUM**

**BADAN PEMBINAAN KONSTRUKSI DAN SUMBER DAYA MANUSIA**

**PUSAT PEMBINAAN KOMPETENSI DAN PELATIHAN KONSTRUKSI (PUSBIN-KPK)**

<b>Nama Jabatan</b>	: <b>Ahli Muda Manajemen Konstruksi Bangunan Gedung</b> ( <i>Construction Management Of Buildings</i> )
<b>Unit Kompetensi</b>	: <b>1. Menerapkan Sistem Manajemen Biaya</b>
<b>Modul</b>	: <b>Sistem Manajemen Biaya</b>
<b>Waktu</b>	: menit

**Penjelasan Umum :**

1. Tulis nomor ujian Anda di sebelah kanan atas lembar jawaban
2. Bacalah setiap pertanyaan dengan teliti
3. Jangan menulis atau memberi tanda apapun pada lembar pertanyaan
4. Tuliskan jawaban Anda pada kertas lembar jawaban
5. Periksa kembali jawaban dengan teliti sebelum diserahkan kepada petugas.

**I. Materi Uji Kompetensi Teori**

**1. Elemen Kompetensi: 1.1. Memberikan kontribusi dalam perencanaan anggaran proyek**

Kriteria Unjuk Kerja (KUK) :

- 1.1.1 Perkiraan biaya dibuat berdasarkan *WBS* dengan tingkat keakuratan sesuai dengan besarnya informasi data yang diperoleh dan dapat digambarkan pada metode *estimating* dan hasilnya disebut Preliminari estimate (sangat kasar), budget estimate (kasar), dan definitif estimate (sesuai kontrak).
- 1.1.2 Biaya-biaya dipetakan sesuai *pay item* pada *WBS dictionary* dan dikomunikasikan kepada pihak yang lebih berwenang untuk dimasukkan ke dalam *cash flow* proyek sebagai anggaran (persyaratan pendanaan proyek).

**A. Pilihan Ganda (*Multiple Choice*) :**

**Pilihlah salah satu jawaban yang menurut Anda paling benar : a, b, c atau d dengan memberi tanda lingkaran (O) pada lembar jawaban yang tersedia.**

1. Dalam phase manakah terjadi pengeluaran paling besar untuk proyek?
  - a. Phase konsep
  - b. Phase pengembangan
  - c. **Phase pelaksanaan**
  - d. Tidak ada jawaban yang benar.

- 2. Cara analogous estimating sering dipakai dalam penyusunan anggaran proyek. Analogous estimating ini:
  - a. Memakai cara 'bottom-up estimating'.
  - b. Seringkali dipakai selama phase pelaksanaan proyek.
  - c. Memakai cara 'top-down estimating'.
  - d. **Memakai biaya aktual yang rinci berdasarkan data proyek terdahulu.**
  
- 3. Dalam parametric cost estimating untuk penyusunan anggaran proyek, tercakup:
  - a. Memakai WBS (work breakdown structure) sebagai dasar melakukan estimasi.
  - b. Mendefinisikan parameter yang dipakai untuk project life cycle.
  - c. Menghitung secara tersendiri biaya dari setiap paket pekerjaan.
  - d. **Memakai harga satuan dan faktor-faktor yang terdapat dalam historical data untuk melakukan estimasi.**

**B. Isian/Jawaban Singkat :**

**Isilah titik-titik dari lembar pertanyaan atau jawab pertanyaan dari lembar pertanyaan, dengan jawaban singkat dalam lembar jawaban dengan benar.**

- 1. Didalam menyusun estimasi biaya proyek mengapa diperlukan WBS?  
.....  
.....
  
- 2. Sebutkan salah satu metode estimasi biaya proyek?  
.....  
.....
  
- 3. Apa yang disebut Definitif estimate?  
.....  
.....
  
- 4. Apa tandanya dari estimasi yang jelek?  
.....  
.....
  
- 5. Apakah anggaran proyek yang realistis itu?  
.....  
.....
  
- 6. Berdasarkan apa penyusunan anggaran proyek?

.....  
.....

7. Untuk apa anggaran proyek disusun?

.....  
.....

**2. Elemen Kompetensi: 1.2. Memonitor dan mengendalikan biaya proyek**

Kriteria Unjuk Kerja (KUK) :

- 1.2.1. Kinerja diukur dan dinilai secara periodik dengan membedakan & membandingkan antara realisasi biaya (AC) terhadap Rencana pekerjaan (PV) yang menghasilkan Cost Variance ( $CV = 0$ ) dan Cost Performance Index ( $CPI = 1$ ).
- 1.2.2. Realisasi biaya dicatat sebagai masukan dalam memberikan rekomendasi & akuntansi / perpajakan.
- 1.2.3. Status biaya proyek saat ini, dan faktor yang mempengaruhi adanya perubahan biaya ditetapkan

**A. Pilihan Ganda (*Multiple Choice*) :**

Pilihlah salah satu jawaban yang menurut Anda paling benar : a, b, c atau d dengan memberi tanda lingkaran (O) pada lembar jawaban yang tersedia.

1. Pada tanggal pelaporan, jadwal proyek anda menunjukkan angka PV (planned value) sebesar 90, sedangkan angka EV (earned value) adalah 100. Ini menunjukkan bahwa proyek anda pada saat ini berada 10% :
  - a. Terlambat dari jadwal.
  - b. Lebih cepat dari jadwal
  - c. Melampaui budget.
  - d. Dibawah budget
  
2. Suatu proyek dalam bidang Konstruksi mempunyai SPI (Schedule Performance Index) sebesar 0.89 dan CPI (Cost Performance Index) sebesar 0.91. Menurut anda, apakah penyebab yang paling utama dari kejadian ini ?
  - a. Telah dipakai resource (sumber daya) yang kurang berpengalaman.
  - b. Paling tidak satu pekerjaan telah memakan waktu yang lebih lama dari rencana.
  - c. Baseline proyek telah beberapa kali mengalami perubahan.
  - d. Peralatan yang dibeli untuk proyek ternyata lebih mahal dari yang diperkirakan

3. Anda sedang mengambil alih suatu proyek dari seorang manajer proyek lain dan mendapatkan informasi tentang proyek sebagai berikut. Kegiatan ZZ mempunyai early start pada hari ke 15 dan late start pada hari ke 20. Kegiatan ZZ ini merupakan kegiatan yang sulit dan ruwet. SPI (Schedule Performance Index) adalah 1.1 sedangkan CPI (Cost Performance Index) adalah 0.8. Pada proyek ini terdapat 11 stakeholder. Didasarkan atas informasi diatas, apakah yang terutama harus anda waspadai:
- a. Jadwal proyek.
  - b. **Biaya** proyek.
  - c. Free float aktivitas ZZ.
  - d. Besarnya jumlah dari resource yang tersedia.

**B. Isian/Jawaban Singkat :**

Isilah titik-titik dari lembar pertanyaan atau jawab pertanyaan dari lembar pertanyaan, dengan jawaban singkat dalam lembar jawaban dengan benar.

1. Apa akibatnya bila Cost Variance kurang dari Nol ?

.....  
.....

2. Apa artinya bila Cost Variance lebih dari Nol?

.....  
.....

3. Apa artinya bila Cost Variance = Nol?

.....  
.....

4. Bagaimana kalau Indek kinerja biaya kurang dari 1? Dan bagaimana kalau lebih dari 1?

.....  
.....

5. Untuk apa catatan realisasi biaya?

.....  
.....

6. Kapan realisasi biaya dilaporkan?

.....

.....

7. Kepada siapa realisasi biaya dilaporkan?

.....

8. Faktor apa yang akan mempengaruhi perubahan biaya proyek?

.....

9. Apa arti status biaya saat ini?

.....

10. Bila perubahan biaya terjadi, apa yang akan dilakukan?

### 3. Elemen Kompetensi: 1.3. Memberikan kontribusi pada proses finalisasi biaya proyek

Kriteria Unjuk Kerja (KUK) :

- 1.3.1 Tindakan yang disepakati dilakukan untuk mengalihkan mata anggaran sesuai kebutuhan proyek dan realisasinya dilaporkan kepada pihak yang lebih berwenang untuk memastikan tujuan biaya tercapai.
- 1.3.2 Perubahan biaya ditinjau ulang dan masih dalam batas PEP.
- 1.3.3 Realisasi biaya proyek dilaporkan secara berkala untuk kepentingan Laporan keuangan dan auditing.

#### A. Pilihan Ganda (*Multiple Choice*) :

Pilihlah salah satu jawaban yang menurut Anda paling benar : a, b, c atau d dengan memberi tanda lingkaran (O) pada lembar jawaban yang tersedia.

1. Tujuan utama dari life cycle costing adalah:
  - a. Memperkirakan biaya pemasangan (instalasi).
  - b. Memperkirakan biaya operasi dan maintenance.
  - c. Mempertimbangkan biaya pemasangan pada saat merencanakan biaya proyek.
  - d. Mempertimbangkan biaya operasi dan maintenance dalam mengambil keputusan.

**B. Isian/Jawaban Singkat :**

**Isilah titik-titik dari lembar pertanyaan atau jawab pertanyaan dari lembar pertanyaan, dengan jawaban singkat dalam lembar jawaban dengan benar.**

1. Apa persyaratan mengalih pindahkan mata anggaran?

.....  
.....

2. Berikan salah satu contoh pengalihan anggaran.

.....  
.....

3. Bagaimana memastikan bahwa tujuan biaya tercapai?

.....  
.....

4. Apa acuan didalam meninjau ulang atas perubahan biaya?

.....  
.....

5. Apakah diperbolehkan realisasi biaya akhir proyek melebihi Rencana yang dianggarkan?

.....  
.....

6. Kalau boleh sebatas apa?

.....  
.....

7. Kepada siapa laporan ini disampaikan ?

.....  
.....

8. Kapan laporan ini disampaikan ?

.....  
.....

9. Untuk apa laporan ini?

.....  
.....

