

MATERI UJI KOMPETENSI (MUK)

KUNCI JAWABAN

UNIT KOMPETENSI :

Menerapkan Sistem Manajemen Waktu

REPRESENTASI MODUL :

CMB – 05 : SISTEM MANAJEMEN WAKTU

JABATAN KERJA :

**CONSTRUCTION MANAGEMENT OF
BUILDINGS**



DEPARTEMEN PEKERJAAN UMUM

BADAN PEMBINAAN KONSTRUKSI DAN SUMBER DAYA MANUSIA

PUSAT PEMBINAAN KOMPETENSI DAN PELATIHAN KONSTRUKSI (PUSBIN-KPK)

KUNCI JAWABAN

Nama Jabatan : **Ahli Muda Manajemen Konstruksi Bangunan Gedung**
(*Construction Management Of Buildings*)

Unit Kompetensi : **1. Menerapkan Sistem Manajemen Waktu**

A. Pilihan Ganda (*Multiple Choice*)**1.1. Memberikan kontribusi terhadap penetapan jadwal waktu pelaksanaan proyek**

1. a
2. d
3. a

1.2. Menerapkan Dan Mengendalikan Jadwal Waktu Pelaksanaan proyek

1. b
2. a
3. d

1.3. Menilai hasil / progress jadwal waktu pelaksanaan proyek

1. c
2. a
3. d

B. Isian/Jawaban Singkat**1.1. Memberikan kontribusi terhadap penetapan jadwal waktu pelaksanaan proyek**

1. Karena kegiatan memiliki karakteristik yang unik.
2. Untuk menetapkan jenis kegiatan dan hirarqi.
3. Didokumentasikan kemudian diusulkan perubahan dan menjadi lingkup.

4. Menghubungkan kegiatan sesuai dengan ketergantungan logic.
5. Mengerti successor dan predecessor, persyaratan hubungan.
6. (a) Hard logic adalah ketergantungan wajib, (b) Soft Logic adalah ketergantungan tidak wajib (tergantung kebijakan project manager)

7. Ada 4 sumberdaya (a) Tenaga kerja disingkat L, (b) Peralatan disingkat E, (c) Material disingkat M, (d) SubContractor disingkat S,
8. (a) Akan mempengaruhi durasi, (b) mempengaruhi besarnya float, (c) mempengaruhi selesainya proyek.
9. Harus melakukan leveling sumberdaya dan akan mempengaruhi kinerja jadwal.

1.2. Menerapkan Dan Mengendalikan Jadwal Waktu Pelaksanaan proyek

1. Menggunakan tree-point estimate.
2. Volume dan produktivitas
3. Membandingkan durasi yang diberikan dengan produktivitas yang akan menghasilkan jumlah sumberdaya yang dibutuhkan.

4. Schedule baseline adalah acuan yang digunakan untuk pelaksanaan dan pengendalian.
5. Diperlukan resource levelling yang akan merubah float, merubah jadwal akhir proyek.
6. Material (M)

7. Melakukan Crashing, atau fast tracking, atau critical chain, atau what-if analisis.
8. Memonitor atau memantau apa yang terjadi terhadap jadwal, (baik terlambat maupun lebih cepat sedangkan mengendalikan berarti berbuat sesuatu kembali sesuai rencana atau agar menjadi baik dan lebih baik)
9. Jadwal akan berubah menjadi bertambah atau akhirnya tetap sesuai rencana.

1.3. Menilai hasil / progress jadwal waktu pelaksanaan proyek

1. Kinerja sesuai rencana.
2. Menggunakan sumberdaya yang kurang berpengalaman.
3. Menguntungkan proyek

4. Melakukan crashing terhadap jalur kritis yang dapat menghemat biaya maupun waktu.
5. Melakukan Fast tracking dengan cara overlapping terhadap kegiatan yang bisa disusun secara logic
6. Melakukan levelling sumberdaya yang akan merubah rencana (replanning)

7. Melakukan progress monitoring seperti bagan alir 4.4
8. Ada yaitu format yang telah disetujui pada format komunikasi proyek.
9. Sebagai bukti dari hasil penilaian/pengukuran, yang akan berguna untuk kepentingan proyek termasuk pembelajaran.